**Victoria Delgado (1)**

Tu es officiellement la fille d'Hector et de Joséphine. Tu es en réalité la fille biologique de Edwin, mais à ta naissance il a préféré continuer de vivre en mer plutôt que d’assurer son rôle de père, ce que ta mère Joséphine a accepté, même si elle a arrêté de l’aimer. Elle a rencontré Hector deux ans plus tard, qui t’a élevé comme sa fille.

Tu étais une étudiante dispersée car passionnée par de multiples matières, dont l’architactique. Lorsque Joséphine a initié le plan de conquête de votre famille, c’est toi qui a eu l’idée de mener les cinq premières batailles simultanément. Tu t’es ensuite distinguée en menant la conquête de Manne-le-Haut. Tu as découvert que ton charisme te rendait puissante. Tu as de grandes ambitions pour ta famille. Depuis la conquête de Montpèlerin par ta famille il y a deux ans, tu es déléguée à l’urbanisme de la ville, mais tu t’en lasses déjà. Cela te donne néanmoins le droit d’embaucher et de promouvoir des employés.

Tu partages le rêve de ton père Edwin et ta mère Joséphine, ce qu’iels appelent le Grand Voyage. Il s’agit de monter une expédition maritime pour traverser pour la première fois l’Océan Epletique, à l’Est du Madel. Tu espères y assouvir ton éternelle curiosité scientifique et culturelle.

Pour l’accomplir, tu as expulsé des habitants de Montpélerin de leurs maisons en bois, en les relogeant dans des maisons en pierre, afin que le bois alimente votre chantier naval. Le Madel Libre est un mouvement contestataire, fondé pour s’opposer à ce qu’il considère comme une dérive dictatoriale.

Intéressée par la magie, tu as lu que l'Impératrice de l'empire Silène est sortie d'une météorite il y a plusieurs centaines d'années, et tu supposes qu'elle vient d'un monde aux règles physiques différentes.

Hector était un père aimant et toujours calme. Tu l’aimais profondément, tu es dévastée par sa mort. Il est originaire de la forêt Eternelle (sur le continent au nord de la mer Félecienne). Son implication dans la politique familiale a toujours été distante. Il fumait la pipe régulièrement. Il était un excellent botaniste (il entretenait un superbe jardin) : il n'aurait pas ingurgité un poison par erreur. Il est arrivé à Montpèlerin la veille avec Joséphine, ils ont dormi à l’auberge. Tu ne l’as pas vu de la matinée.

Tu as passé la soirée à la mairie avec Victoria et Esther pour parler d’administration courante. Tu as dormi dans ton appartement de fonction. Ce matin, tu es arrivée tôt à l’auberge, et tu as passé du temps à te préparer à cette journée de négociations avec Joséphine et Edwin.

Ton **objectif** aujourd’hui, en plus de comprendre comment Hector est mort, est de convaincre 3 personnes (autre qu’Edwin et ta famille) d'adhérer au Grand Voyage. Pour être validé, un adhérent doit soit être prêt à embarquer avec vous, soit financer l’expédition.

Comme toute ta famille, **tu es habillée en blanc**.

| **Personnage** | **Joueur·se** | **Ce que je sais** | **Notes** |
| --- | --- | --- | --- |
| Victoria Delgado | C’est toi |  |  |
| Joséphine Delgado |  | Ta mère, sévère et calculatrice. Tu cherches sa reconnaissance. |  |
| Edwin Falem |  | Ton père biologique, un baroudeur que tu admires mais connait assez peu. Tu te rendais parfois à Montpèlerin (son port d’attache) pour passer une journée avec lui. Tu le considères plutôt comme un oncle. |  |
| Emeline |  | L’architacticienne de ta famille. Vous êtes bonnes amies depuis qu’elle travaille pour vous. Tu as passé beaucoup de temps à planifier des stratégies d’architactique avec elle. |  |
| Constantine Delgado |  | Ta tante et financiaire de la famille. Elle passe sa vie dans les livres et les comptes. |  |
| Sangaren |  | Originaire de Zepol, il a aidé ta famille à comprendre les besoins des guildes des cités que ta famille convoitait. Vous êtes devenus amis lors d’une mission sur une île de la mer Félecienne, mais il a vécu comme une trahison le secret à propos du Grand Voyage, et ce qu’il a pris pour une dérive dictatoriale de ta part. Il a fondé le Madel Libre pour s’opposer à l’expansion de ta famille. |  |
| Sacagawea |  | Une diplomate qui a travaillé pour ta famille. Tu sais qu’elle fait partie du Madel Libre. |  |
| Harald |  | C’est un mage dont tu as appris l’existence au travers de lectures, et que tu es allé recruter dans la mer Félecienne, afin que son pouvoir serve le Grand Voyage. Il était convaincu par votre projet, mais il a été choqué par ta dérive dictatoriale et a rejoint le Madel Libre. |  |
| Lucile |  | La capitaine des voltigistes de Zepol, et une amie d’enfance de Sangaren, membre du Madel Libre. Vous tolérez sa présence car elle conduit sa troupe à l’excellence. |  |
| Myriam |  | Une ancienne amie, capitaine du Phénomène, qui t’a conduit avec Sangaren sur la mer Félecienne. |  |
| Fanny Telerain |  | Une aéromètre et directrice adjointe de l’Académie des sciences de Nord-Ria. Tu l’admires, tu cites son travail. |  |
| Imany |  | Un géomètre. |  |
| Houssem |  | Ton assistant, conseiller à l'urbanisme de Montpèlerin. Il a étudié l’architactique avec toi. Très ambitieux, il t’a clairement dit qu’il te savait inconstante et voyait ce poste comme un tremplin. |  |
| Esther |  | La maire de Montpèlerin, élue par le consulat des guildes de la ville. Tu travailles actuellement dans son administration, mais ta famille assure le pouvoir régalien de sa ville. Elle n’a pas apprécié les expulsions d’habitants. |  |
| Esteban Bordons |  | Chef de la famille Bordons, votre principale rivale, à qui vous avez conquis Zepol. |  |
| Morys |  | Capitaine de la troupe de voltige des Bordons |  |